

Lands of Lore III - Rüstungen

Oberkörper & Komplettkörperrüstungen

Lederrüstung



Diese schwere Rüstung besteht aus vielen überlappenden Streifen aus gefärbtem, gepolstertem Leder. Nichts Ungewöhnliches.

Diese Rüstung, die etwas praktischer ist als die rein dekorativen Kleidungsstücke, die man bei der Wildschweinjagd trägt, bietet dem angehenden Abenteuerer passablen Schutz.

Aufgrund des speziellen Waffenöls, das bei der Herstellung dieser Rüstung verwendet wurde, bietet sie auch einen begrenzten Schutz gegen nicht-magischen Feuerschaden.

Fundort: Bacchanal, Mojos Laden

Elegante Lederrüstung



Eine gut verarbeitete Zierrüstung aus Leder. Nichts Ungewöhnliches.

Das hauchdünne Wildleder, aus dem diese hübsche Rüstung genäht ist, bietet kaum nennenswerten Schutz gegen irgendwas außer Stechmücken.

Zur Jagd auf Wildschweine vom Pferderücken aus ist diese Rüstung akzeptabel, aber kaum zu gebrauchen, sobald man eine etwas gefährlichere Beute jagt.

Fundort: Bacchanal Laden 1

Nieten-Lederrüstung



Diese einfache Lederrüstung ist mit eisernen Nieten verstärkt. Nicht allzu häufig.

Die schweren Nietenbeschläge an dieser Rüstung sind abgenutzt und verbeult.

Die dicke Polsterung und die Metallapplikationen dieser Rüstung bieten zusätzlichen Schutz gegen Schlagwaffen.

Fundort: Bacchanal Laden 1

Weiche Lederrüstung



Eine gut verarbeitete Lederrüstung, die so fein ist, da sie fast als normale Kleidung durchgehen könnte. Sehr selten.

Diese Lederrüstung fühlt sich sehr weich, angenehm und leicht feucht an.

Das Material, aus dem diese Rüstung besteht, wurde mit einer besonderen Lösung behandelt, die den Träger gegen Säureangriffe immun macht und bei Angriffen mit Feuer immerhin die Hälfte des Schadens abwehrt.

Fundort: Bacchanal Laden 2

Kettenhemd



Ein Standardteil der Uniform der Wachen von Gladstone. Dieses Hemd aus Eisenringen bewahrt den Träger vor Schaden. Nichts Ungewöhnliches.

Ein Kettenpanzer bietet deutlichen Schutz vor Pfeilen und Armbrustbolzen.

Dieses Kettenhemd schützt seinen Träger vor Angriffen mit Schußwaffen.

Fundort: Finken Laden 1

Brustharnisch



Diese solide hergestellte Brustpanzerung mit ihren verstärkten Lederriemen kann ihren Besitzer schon vor einigem Schaden schützen. Nicht allzu häufig.

Die Schutzwirkung dieses Harnisches ist den meisten anderen Panzerungen überlegen.

Diese Rüstung ist am wirksamsten gegen schneidende und stumpfe Waffen. Vorsicht bei Gegnern, die mit elektrischen Schlägen oder Feuer angreifen.

Fundort: Eiserner Ring Laden 1

Obsidian-Kettenhemd



Diese magische Rüstung besteht aus winzigen Steinringen. Artefakt.

Dieses wunderbar gearbeitete Kettenhemd trägt sich entschieden leichter, als man vermuten würde. In jeden einzelnen Ring sind winzige Zauberrunen eingeritzt.

Diese Kettenrüstung schützt dank des ungewöhnlichen Materials nicht nur vor den meisten Angriffen mit Waffen, sondern auch vor magischen Attacks. Vorsicht ist nur bei Gegnern mit Stich- oder Schusswaffen geboten, denn diese Waffen durchdringen die Panzerringe am ehesten.

Fundort: Eiserner Ring Laden 2

Plattenpanzer



Diese hervorragend verarbeitete Rüstung bedeckt Brust, Rücken und Oberarme. Sie wird von verstärkten Lederbändern gehalten und bietet guten Schutz. Selten.

Die Metallplatten dieser Rüstung sind dick und überlappend, wodurch sie guten Schutz bietet gegen die meisten körperlichen Angriffe.

Diese Rüstung ist am wirksamsten gegen schneidende und stumpfe Waffen. Vorsicht bei Gegnern, die mit elektrischen Schlägen oder Feuer angreifen.

Fundort: Eiserner Ring Laden 2

Plattenrüstung



Diese hervorragend verarbeitete Rüstung bedeckt den ganzen Körper und besteht aus überlappenden Metallplatten. Sie wird von verstärkten Lederbändern gehalten und bietet exzellenten Schutz. Es handelt sich um die effektivste Form nicht-magischer Rüstungen, und selbst die sind manchmal nicht so widerstandsfähig. Sehr selten.

Die Platten dieser Rüstung sind dick und überlappen reichlich, so da sie von den meisten körperlichen Angriffen ausgezeichnet schützt.

Diese Rüstung ist sehr wirksam gegen die meisten Stich- und Schlagwaffen. Vorsicht aber, wenn der Gegner Feuer oder elektrischen Strom einsetzt!

Fundort: Eiserner Ring Laden 2

Spiegelnde Plattenrüstung



Eine komplette, sehr aufwendig verarbeitete Zierrüstung. Artefakt.

Die Oberfläche dieser Rüstung schimmert schwach violett. Dieser Effekt scheint sich beim Anlegen der Rüstung auf die Haut ihres Trägers auszudehnen.

Die mächtigen Schutzzauber, die dieser Rüstung innewohnen, reflektieren jeden Angriffszauber auf den Angreifer zurück. Zwar erleidet der Träger trotzdem die Auswirkungen des Zaubers, aber zumindest erlebt der Angreifer auch eine unangenehme Überraschung.

Fundort: Als Belohnung für das 3. Quest des Eisernen Ringes, das Holzsword (ganz) Chesaras muss abgeben werden

Drachenschuppen-Rüstung



Eine dicke, aber flexible Rüstung, hergestellt aus handgeschnitzten Rückenschuppen eines goldenen Drachens. Diese edle Rüstung soll zu einer kompletten Drachenausrüstung gehört haben, die einst der dunkle Gott Belial trug. Man sagt, zu dem kompletten Set gehörten außer der Rüstung noch Handschuhe, Armschienen und ein Ring. Artefakt.

Winzige Runen schmücken jede einzelne Schuppe dieser Rüstung, was darauf hindeutet, daß sie noch mehr zu bieten hat als rein mechanischen Schutz.

Wird sie alleine getragen, bietet diese Rüstung einen begrenzten Schutz vor Angriffen mit Ahnenmagie. Werden die Drachenfeuer- Armschienen getragen, wehrt diese Rüstung jeden Angreifer in Nahkampfreichweite mit Feuermagie der Ahnen ab. Die Rüstung schützt den Träger dabei nur zu 75 % vor dem Rückkopplungseffekt der Armschienen. Werden die Drachenschuppen- Handschuhe dazu getragen, ist der Träger völlig immun gegen diesen Rückkopplungseffekt.

Fundort: Festung von Gladstone, Viktorias Laden

Schilder

Holzschild



Ein simples Eichenholzschild mit eisernen Verstrebungen. Nichts Ungewöhnliches.

Das Ding hält nicht lange. Ihr solltet Euch lieber was Stabileres suchen.

Dieses leicht verstärkte Küchentablett wäre als Schild für einen Knappen oder einen Sparringspartner akzeptabel. Ein erfahrener Abenteurer aber würde sich zum Gespött seiner Kollegen machen, wenn er lange mit diesem lieblos zusammengehauenen Holzbrett herumliefe.

Fundort: Obergladstone, beim Eingang zum Gebiet des „Eisernen Ringes“

Lederrundschild



Dieser schwere Rundschild besteht aus vielen überlappenden Streifen aus gefärbtem, gehärtetem Leder. Nichts Ungewöhnliches.

Etwas praktischer als die Zierschilder, die man bei der Wildschweinjagd einsetzt.

Dieser Rundschild hat keine besonderen Eigenschaften. Sobald ein größerer Schild verfügbar ist, sollten sie diesen kleinen Bruder ausmustern.

Fundort: Eiserner Ring Laden 1

Verstärkter Lederrundschild



Ein kleiner Lederschild auf einem Knochenrahmen, der mit Riemen am Unterarm getragen wird. Nichts Ungewöhnliches.

Die zerbrechliche Konstruktion dieses Schildes läßt seine schützende Wirkung im Kampf gegen Null gehen.

Dieser Rundschild ist kaum zu gebrauchen, sobald man eine etwas gefährlichere Beute jagt.

Fundort: Bacchanal Laden 1

Eisenschild



Ein gut verarbeiteter, verstärkter Eisenschild. Nicht allzu häufig.

Dieser Schild ist eine erhebliche Verbesserung gegenüber seinen hölzernen Brüdern, und wahrscheinlich die beste nicht-magische Ausrüstung seiner Art in ganz Gladstone.

Bietet recht zuverlässigen Schutz gegen stumpfe Schlagwaffen.

Fundort: Obergladstone, im Brunnen nahe des Eingangs zu den „Finken“

Stacheliges Eisenschild



Die Vorderseite dieses gut verarbeiteten Schildes ist mit scharfen Eisenstacheln übersät. Selten.

Die Stacheln an diesem Schild sind mit Sicherheit praktisch im Nahkampf.

Im Nahkampf verstärkt dieses Schild jeden Angriff um 10 Punkte.

Fundort: Bacchanal, Mojors Laden, Vulkanwelt, in dem größeren Raum ziemlich am Anfang, wo man über sich auf- und ab bewegende Rampen nach unten muss.

Bastionsschild



Dieser handwerklich hochwertige Schild ist mit kleinen Löchern und Spitzen übersät. Sehr selten.

Aus dem Bastionsschild wachsen gefährliche Eisenspitzen, sobald ein Gegner in Reichweite kommt. Wird er zusammen mit der Bastions-Hellebarde eingesetzt, verbessert dieser Schild seine Wirksamkeit um ein Viertel.

Außerdem reagiert er auf die Anwesenheit von Feinden und summt rhythmisch, wenn sie sich nähern.

Fundort: Eiserner Ring Laden 2

Schild 'Angsthasen-Zielscheibe'



Auf dieses einfache Holzschild ist das bekannte Zielscheiben-Motiv aufgemalt. Sehr selten.

Dieses kleine Schild macht seinen Träger teilweise unsichtbar.

Der Träger dieses Schildes hat plötzlich einen Kraft- und Schutzwert von Null.

Fundort: Bacchanal Laden 2

Feuerschild



Dieser Großschild strahlt soviel Hitze ab, daß die Luft um ihn herum flimmert. Sehr selten.

Tritt der Träger dieses Schildes zu nahe an kleinere Feuer, beginnen sie zu flackern und schwächer zu werden.

Dieser Schild bietet einen erheblich besseren Schutz gegen Angriffe mit Feuer, indem er dem Angriff schnell Wärme entzieht. Unglücklicherweise ist der Körper des Schildträgers von diesem Effekt nicht ausgenommen, so daß er empfindlicher auf Angriffe durch Kälte reagiert, während er den Feuerschild trägt.

Fundort: Obergladstone, Regenrinne neben dem „Eisernen Ring“ hinauf und das Fenster öffnen

Schild 'Todesstoß'



Todesstoß wurde aus kaltem, schwarzem Eisen hergestellt. Das Totenkopfsymbol auf der Vorderseite besteht aus verdichtetem Menschenknochen. Artefakt.

Sobald der Schild am Arm festgeschnallt wird, scheint er sich mit dem Träger zu verbinden, indem er einen kleinen Stachel ausfährt und aus dem Arm eine winzige Menge Blut aufnimmt.

Dieses Schild hat die 50prozentige Chance, die Wirkung eines körperlichen Angriffs abzuwehren, wenn die Gesamtwirkung des Angriffes den Träger umbringen würde.

Fundort: Unterwelt, 2. Stock. Wenn man das Feuer verhindert, bekommt man den Schild geschenkt.

Armschienen

Elegante Armschienen



Diese leichten Armschützer bestehen aus dünnem, getriebenem Metall. Nicht allzu häufig.

Die schwächliche Konstruktion dieser Armschienen zeigt sich schon beim ersten Schlag sehr deutlich.

Diese Armschienen eignen sich besser zur Zierde als zum Kampf. Solltet Ihr mal eine Parade abhalten, werden Sie Euch gute Dienste leisten.

Fundort: Eiserner Ring Laden 1

Panzer-Armschienen



Feste Armschienen aus überlappenden Metallplatten. Nicht allzu häufig.
Wieviel handwerkliches Geschick in diesen Armschienen steckt, belegen alleine schon die wunderschönen Gravuren, mit denen sie verziert sind.
Abgesehen von magischen Sachen sind dies die besten Armschienen, die es zu kaufen gibt.
Fundort: Eiserner Ring Laden 2

Steinerne Armschienen



Ein Satz verzierte, steinerne Armschienen. Selten.
Stein ist eigentlich ein schlechtes Material für Rüstungsgegenstände. Vielleicht wurde er gebraucht, um weniger offensichtliche Effekte zu erreichen?
Diese schweren Armschienen verschlechtern die Rüstung, machen den Träger aber immun gegen alle Gifte.
Fundort: Finken Laden 1

Armschienen der Tapferkeit

Ein Satz fein ausgetriebener, verzierter Armschienen. Sehr selten.
Bei genauerer Betrachtung entdeckt man in den Metallplatten der Armschienen ein kleines, eingeritztes Axtsymbol.
Werden vorzugsweise zusammen mit der Kriegsaxt 'Verräter' eingesetzt und schützen den Träger vor den schädlichen Nebenwirkungen der Waffe.
Fundort: Fundort unbekannt

Gargoyle-Armschienen



Diese beiden magischen Armschienen wurden von den Gnomenfürsten zu Zeiten der Ahnen geschmiedet.
Artefakt.
Es mag das Resultat verstärkter Sinneswahrnehmung sein, da der Träger dieser Armschienen fühlen kann, wie die Barriere zwischen den Dimensionen dünner wird.
Alle Beschwörungszauber kosten den Träger ein Viertel weniger an Mana.
Fundort: Talamari Laden 1

Mana-Armschienen



Elegante Platin-Armschienen, besetzt mit Saphiren und Rubinen. Artefakt.
Es scheint eine Verschiebung des Gleichgewichts stattzufinden, wenn man diese edelsteinbesetzten Armschienen anlegt.
Diese Armschienen erhöhen die Manapunktzahl um 25 Prozent. Allerdings senken sie dafür die Trefferpunktzahl um die gleiche Prozentzahl.
Fundort: Talamari Laden 1

Drachenfeuer-Armschienen



Prächtige Armschienen, geschmiedet aus den Rückenschuppen eines goldenen Drachens. Dies sind die berühmten Armschienen, die einst Belial oder Luther in der letzten Schlacht um die Lands getragen haben soll.
Die Antwort auf die Frage, wer genau sie getragen hat, hängt davon ab, wen Ihr fragt. Artefakt.
Die Hitze, die diese Armschienen abstrahlen, ist fast unerträglich, aber der verbesserte Schutz und die feurige Abwehr sind es wert, die Schmerzen zu ertragen.
Diese Armschienen hüllen jeden Gegner in Feuer, der Euch im Nahkampf angreift. Bedauerlicherweise erleidet Ihr selber durch einen Rückkopplungseffekt den gleichen Schaden wie der Angreifer! Wenn Ihr allerdings die Drachenschuppen- Handschuhe tragt, erleidet Ihr nur 75 Prozent des Schadens. Habt Ihr dazu auch noch die Drachenschuppen-Rüstung an, sind es nur noch 25 Prozent. Und tragt Ihr das gesamte Set, seid Ihr vor dem Feuer der Armschienen völlig gefeit.
Fundort: Festung von Gladstone, Viktorias Laden

Handschuhe (Verteidigung & Ausrüstung)

Lederhandschuhe



Braune, eng anliegende Lederhandschuhe. Nichts Ungewöhnliches.
Diese Handschuhe scheinen keine besonderen Eigenschaften zu haben.
Diese Handschuhe bieten den Träger einen gewissen, allerdings geringen, zusätzlichen Schutz.
Fundort: Bacchanal Laden 1

Kettenpanzerhandschuhe



Handwerklich exzellente Handschuhe, aus kleinen Eisenringen geschmiedet. Nichts Ungewöhnliches.
Diese Handschuhe sind zwar schwerer als Lederhandschuhe, doch der verbesserte Schutz der Finger ist dieses höhere Gewicht wert.
Diese Handschuhe verbessern die Panzerung des Trägers. Doch sobald man auf bessere Ausrüstung stößt, läßt man sie am besten liegen oder verkauft sie.
Fundort: Bacchanal, Mojos Laden

Panzerhandschuhe der Kraft



Diese schweren Handschuhe haben einen verstärkten Fingerschutz. Selten
Vorsicht, wenn Ihr diese Handschuhe außerhalb des Schlachtfeldes tragt!
Diese übergroßen Handschuhe können empfindliche Gegner betäuben.
Fundort: Festung von Gladstone, Viktorias Laden

Handschuhe der Kraft



Schwere Handschuhe, aus überlappenden Metallplatten geschmiedet. Selten.
Die körperliche Stärke des Trägers dieser übergroßen Handschuhe erhöht sich beträchtlich. Sie erlauben ihm, Taten zu vollbringen, die ein normaler Mensch unmöglich schaffen kann.
Diese Handschuhe erhöhen die Kraft des Trägers um 25 Punkte. Zudem kann man mit ihnen den legendären Schnitter des Großen Orks schwingen.
Fundort: Eiserner Ring Laden 2

Handschuhe der Geschwindigkeit



Leichte Handschuhe aus Leder mit eingenähten kleinen, grünen Federn. Sehr selten.
Wenn man diese Handschuhe trägt, scheint die Zeit ein wenig langsamer abzulaufen.
Der Träger dieser Handschuhe kann 25 Prozent schneller angreifen und laufen.
Fundort: Bacchanal Laden 1

Drachenschuppen-Handschuhe



Hergestellt aus handgeschnitzten Rückenschuppen eines goldenen Drachens. Artefakt.
Eine leichte Vertiefung rings um einen der Finger des rechten Handschuhs deutet darauf hin, daß einst ein Ring dazu getragen wurde.
Diese Handschuhe schützen ihren Träger zu 25 % vor dem Rückkopplungseffekt der Drachenfeuer-Armschienen, außerdem bieten sie noch einen gewissen Schutz normalen Angriffen mit Magie. Sie sind Teil der kompletten Rüstung des Belial und werden am besten mit der Drachenschuppen-Rüstung, den Drachenfeuer-Armschienen und dem Ring des Drachenfeuers kombiniert.
Fundort: Festung von Gladstone, Viktorias Laden